

Ranking Royale – Spielregeln

2–6 Spieler • ab 12 Jahren • ca. 30–45 Minuten

1. Spielidee

Bei *Ranking Royale* geht es nicht darum, die richtige Antwort zu kennen – sondern sie **besser einzuordnen als die anderen**.

Zu jeder Frage gibt es sechs Antwortmöglichkeiten. Jede Antwort ist grundsätzlich eine geeignete Antwort auf die Frage, aber nur eine hat den höchsten/besten/gesuchten Zahlenwert, da anderen rangieren absteigend dahinter.

Die Spieler wählen nacheinander eine Antwort.
Erst danach werden die Werte aufgedeckt.

Je höher der Wert, desto mehr Punkte gibt es.

Wer zuerst **40 Punkte** erreicht, gewinnt das Spiel.

2. Spielmaterial

- aktuell 96 Fragenkarten (16 pro Kategorie, aber lässt sich auch erhöhen)
- 1 Renntrack
- 12 Spielfiguren-Cubes
- Karten-Schiebe- oder Klapprahmen zur verdeckten Auflösung
- 6 Reihenfolge-Marker (1–6)



3. Spielvorbereitung

Jeder Spieler erhält **2 Cubes**.

- Ein Cube wird als **Punktmarker** auf Feld **0** der Punkteleiste gesetzt.
- Der zweite Cube dient als **Antwortmarker**.

Die Reihenfolge-Marker (1–6) werden **verdeckt** bereitgelegt.

Die Fragenkarten werden ausgewählt, gegebenenfalls gemischt und als Stapel bereitgelegt.

Alle Spieler ziehen einen Reihenfolge-Marker. Der Spieler mit der niedrigsten Zahl beginnt, gefolgt vom Spieler mit der zweitniedrigsten usw.

4. Spielablauf

Das Spiel wird über mehrere Runden gespielt.

Jede Runde besteht aus 4 Phasen:

1. Frage lesen
 2. Antworten wählen und die **Reihenfolge-Marker** offen in die Mitte legen
 3. Auflösung
 4. Punkte auf dem Renntrack ziehen und Reihenfolge-Marker entsprechend der Punktzahl nehmen
-

Phase 1 – Frage lesen

Eine Fragenkarte wird in den Kartenrahmen geschoben.

Sichtbar sind:

- die Frage
- sechs Antwortmöglichkeiten

Die Zahlenwerte bleiben verdeckt.



Phase 2 – Antworten wählen

Die Spieler wählen nacheinander eine Antwort. Die Reihenfolge bestimmt der **Reihenfolge-Marker**:

Der Spieler mit der niedrigsten Zahl beginnt, gefolgt vom Spieler mit der zweitniedrigsten usw.

Der aktive Spieler setzt seinen **Antwort-Cube** neben eine freie Antwort.

Wichtig:

- Jede Antwort darf **nur einmal gewählt werden**.

Seinen Reihenfolge Marker legt er dann offen in die Mitte.

Wenn alle Spieler gewählt haben, geht es zur Auflösung.



Phase 3 – Auflösung

Der Kartenrahmen wird geöffnet und die Zahlenwerte werden sichtbar.

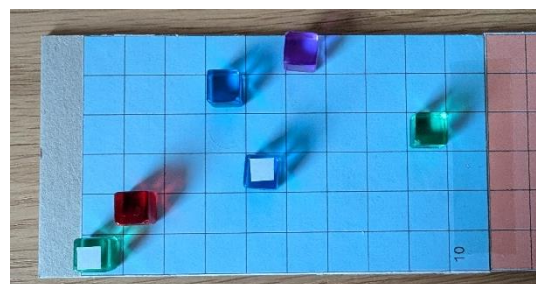
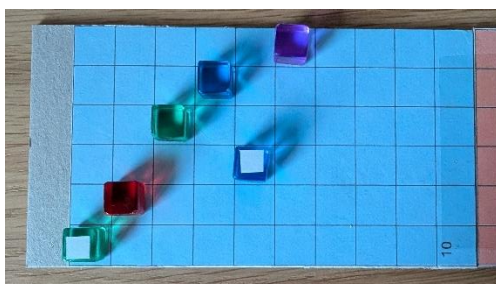
Die Antworten werden nun nach ihrem Wert eingeordnet.

Ära	Zeitraum	Wert
Känozoikum	65,5-heute	6
Perm	299-251	2
Karbon	359,2-299	1
Kreide	145,5-65,5	5
Trias	251-199,6	3
Jura	199,6-145,5	4

Phase 4 – Punkte und neue Reihenfolge

Jeder Spieler erhält so viele Punkte, wie neben seiner Antwort angegeben sind. Zudem nimmt er sich den entsprechenden Reihenfolge-Marker.

Beispiel: Spieler Grün hat „Känozoikum“ gewählt und erhält dafür 6 Punkte. Er zieht 6 Felder auf dem Renntack vorwärts und nimmt sich den Reihenfolgemarkers mit der 6. Das bedeutet, er rät in der nächsten Runde als letzter.



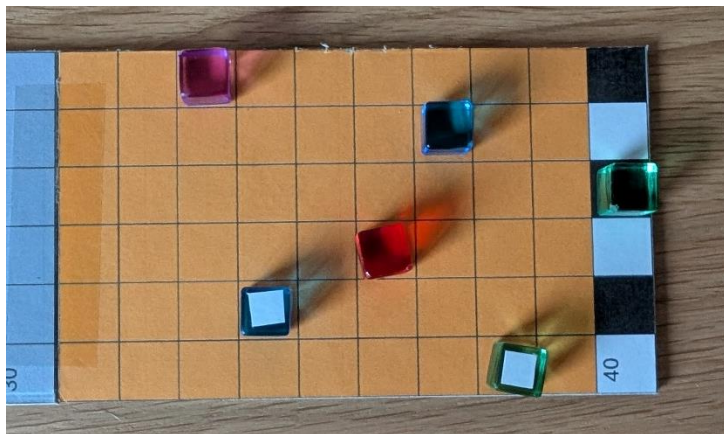
Vorbereitung neue Runde

Danach die Cubes aus dem Rate-Rahmen nehmen, die beantwortete Frage rausnehmen, die Abdeckscheibe der Lösungen wieder einfügen und eine neue Fragenkarte einstecken

5. Spielende

Sobald ein Spieler die Ziellinie **40 Punkten** erreicht oder überschreitet, endet das Spiel sofort.

Dieser Spieler gewinnt **Ranking Royale**. Überschreiten mehrere Spieler gemeinsam die Ziellinie, gewinnen sie gemeinsam.



Optional: Längere Partie

Für längere Partien kann vereinbart werden, dass das Spiel erst bei **60 Punkten** endet.